

Keizersysteem – KTV 2024/2025

1. Systeem

De nummers 1 en 2 krijgen als waardecijfer 80, nummers 3 en 4 waardecijfer 78, nummers 5 en 6 waardecijfer 76, enz. De indeling geschied van boven naar het midden, en van onder naar het midden.

De aanvangsvolgorde wordt door loting bepaald in twee groepen. De eerste en tweede groep samen en groep 3 en 4.

Tot en met de 18^e ronde wordt er na elke ronde geherwaardeerd, daarna krijgt men een vaste waarde en wordt er niet meer geherwaardeerd.

2. Het behalen van wedstrijdpunten

A. Spelen in de clubcompetitie.

Bij winst verkrijgt men het aantal punten van het waardecijfer van de tegenstander: 100%
Bij remise verkrijgt men de helft daarvan: 50%

B. Bij afwezigheid.

Met afbericht verkrijgt men 40% van de eigenwaarde 40%
Zonder afbericht 0 %

Na tweemaal geen afbericht, moet men zelf aan de competitieleider kenbaar maken als men wil spelen.

C. Men is aanwezig, maar men kan niet voor de clubcompetitie spelen.

1. Er is een oneven aantal spelers: 80%
2. De afstand tussen beide mogelijke spelers is groter dan de speelperiode lang is.
Op een normale avond: 75%
Wanneer op dezelfde vrijdag een bondswedstrijd gespeeld wordt: 60%
3. Spelers die (na 4 weken) gehouden zijn een afgebroken partij uit te spelen krijgen: 50%
4. Leden welke ingedeeld zijn en niet kunnen spelen krijgen een winstpunt toegekend: 100%

D. Wanneer een speler is opgesteld voor een bonds (beker) wedstrijd zijn er verschillende mogelijkheden.

1. De wedstrijd is op vrijdag: 60%
2. De wedstrijd is niet op vrijdag en men geeft afbericht voor de vrijdag in de wedstrijdweek: 50%
3. Men speelt twee wedstrijden van vrijdag tot vrijdag en men geeft afbericht voor de eerstvolgende vrijdag: 75%
4. Spelen van het westfries kampioenschap, als afgevaardigde van KTV, op vrijdag: 60%
5. De wedstrijd is op zaterdag.
Als men de vrijdag voorafgaande aan de wedstrijd op zaterdag afbericht geeft 60%
6. Als iemand bepaalde werkzaamheden op vrijdagavond moet verrichten voor de club, b.v. voorbereiding van een schaaktoernooi de volgende dag, behalve in de laatste periode. 60%

3. Afbericht

Vrijdag voor 18:00 uur ALLEEN bij de competitieleider.

De indeling wordt tussen 18:00 en 19:00 uur opgemaakt, zodat een ieder om 20:00 uur kan beginnen.

De speler die door een oneven aantal niet kan spelen wordt door de competitieleider tussen 18.30 uur en 19.00 uur gebeld.

4. Overzicht wedstrijden

Totaal 32 ronden keizersysteem, 4 ronden rapidcompetitie, 1x Algemene Ledenvergadering, 1x kersttoernooi rapidschaak, 1x eindejaarstoernooi snelschaak.

De 32 avonden te verdelen in:

1e periode 10 avonden

2e periode 10 avonden

3e periode 10 avonden

4e periode 2 avonden

5. Rapid competitie

De rapidschaak-avonden vinden plaats op avonden zo regelmatig mogelijk verdeeld over het seizoen, rekening houdend met eventuele bondswedstrijden. Tijdens de Rapid competitie worden er per avond 5 ronden van 10 minuten per partij per persoon gespeeld. Volgens de Zwitserse competitie indeling worden personen ingedeeld, zodat iedereen zoveel mogelijk tegen iemand van eigen niveau schaakt. Bij afwezigheid (indien op tijd gemeld bij de competitieleider) krijgt men 40% van de waarde die men op dat moment vertegenwoordigt. Dit komt overeen met onze interne competitie. Per ronde worden de uitslagen direct verwerkt door de wedstrijdleader en staat de indeling van de volgende ronde meteen klaar. De indeling in groepen blijft ook tijdens deze competitie bestaan, overeenkomend met de interne competitie.

6. Kampioenen.

Groep 1 kampioen groep 1

Groep 2 kampioen groep 2

Groep 3 kampioen groep 3

Groep 4 kampioen groep 4

Per groep zijn 3 prijzen beschikbaar.

De vier groepen worden gelijkmatig verdeeld. Dus bij 32 leden komen er 4 groepen van 8. Iemand kan per seizoen maar één groep degraderen.

7. Indeling voor de clubcompetitie

- a. Per periode kan men maar éénmaal tegen de zelfde tegenstander spelen.
- b. Een tussenperiode van twee ronden is nodig om weer tegen een bepaalde tegenstander ingedeeld te kunnen worden, uitgezonderd de laatste periode.
- c. De kleurverhouding wit/zwart tussen twee spelers mag niet groter dan 1 zijn.
- d. Men mag niet meer dan drie keer achter elkaar met de zelfde kleur spelen.
- e. Bij de indeling mag de afstand tussen twee spelers niet groter zijn dan de periode lang is, uitgezonderd de laatste periode.
- f. In de laatste ronde dient de wedstrijdleider rekening te houden met de standen van de diverse groepen. Als er nog gestreden wordt om een ereplaats in de interne competitie dan dienen de nummers 1 en 2 van de groep tegen elkaar te spelen, mits de twee spelers in de een na laatste ronde niet tegen elkaar gespeeld hebben.

8. Nieuwe leden

De beginwaardering wordt bepaald door de wedstrijdleiding. Zij tellen niet mee voor de prijzen maar wel voor het clubkampioenschap en voor plaatsing. Voor nieuwe leden, die zich voor het begin van de eerste ronde aanmelden, bepaalt de wedstrijdleiding de groep waarin meegespeeld wordt voor de prijzen.

9. Wedstrijdregels

Iedereen moet voor de partij aan de competitieleider kenbaar maken hoe laat hij de partij wil beëindigen. Gebeurt dit niet, dan wordt aangenomen dat minimaal tot tien over half twaalf wordt doorgespeeld.

Het speeltempo is voor beide spelers 100 minuten voor de gehele partij, met een toevoeging van 10 seconden per zet vanaf het begin van de partij.

Als beide spelers dit voor de wedstrijd afspreken, dan kan ook het oude speeltempo gehanteerd worden: de eerste 36 zetten in 1,5 uur, daarna 20 zetten in 20 minuten.

Bij voortzetting van de partij wordt het tempo 20 zetten per uur.

Als beide spelers dit voor de partij afspreken kan de partij na 36 zetten ook in 20 minuten versneld uitgespeeld worden.

10. Algemeen

In onvoorziene gevallen beslist de wedstrijdcommissie.

Snelschaakkampioenschap K.T.V.

Gespeeld wordt op de laatste avond van het seizoen. Voor de indeling zal gekeken worden naar de eindstand van de dan net beëindigde clubcompetitie.

Ook zal gekeken worden naar de eindstand van het vorige snelschaakkampioenschap.

Afhankelijk van de deelname zal gespeeld worden in groepen van 6 of 10 spelers.

Speeltempo : 10 minuten per persoon.

Bij gelijk eindigen beslist de onderlinge partij(en), is (zijn) deze gelijk, dan wordt er geloot.

Westfries Schaakkampioenschap

Van KTV worden de eerste twee beschikbare spelers van de eindranglijst van het afgelopen seizoen afgevaardigd naar dit kampioenschap.